GkeyLAB (THE PARALLEL)

ПРЕЗЕНТАЦИЯ КОМПАНИИ

Корпоративное обучение с применением технологий виртуальной реальности (VR).

Мы рассматриваем виртуальную реальность, как усовершенствованный подход к корпоративному обучению. Применение виртуальной реальности помогает сократить расходы на обучение, производить эффективный сбор и анализ данных, интегрировать виртуальную реальность с LMS, ERP, улучшить показатели запоминаемости необходимых навыков.

Работа на складе. Выявление и оценка рисков.

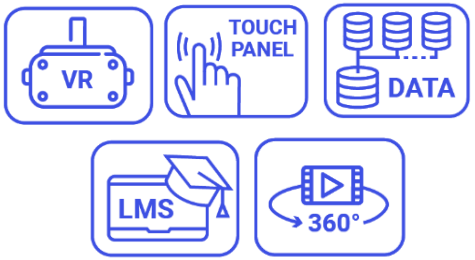
Реалистичный виртуальный тренинг, помогающий перенести приобретенные навыки в производственную практику. Основная направленность - выявление рисков на складских объектах.

Приложение разработано для применения на мобильных (автономных) гарнитурах виртуальной реальности.

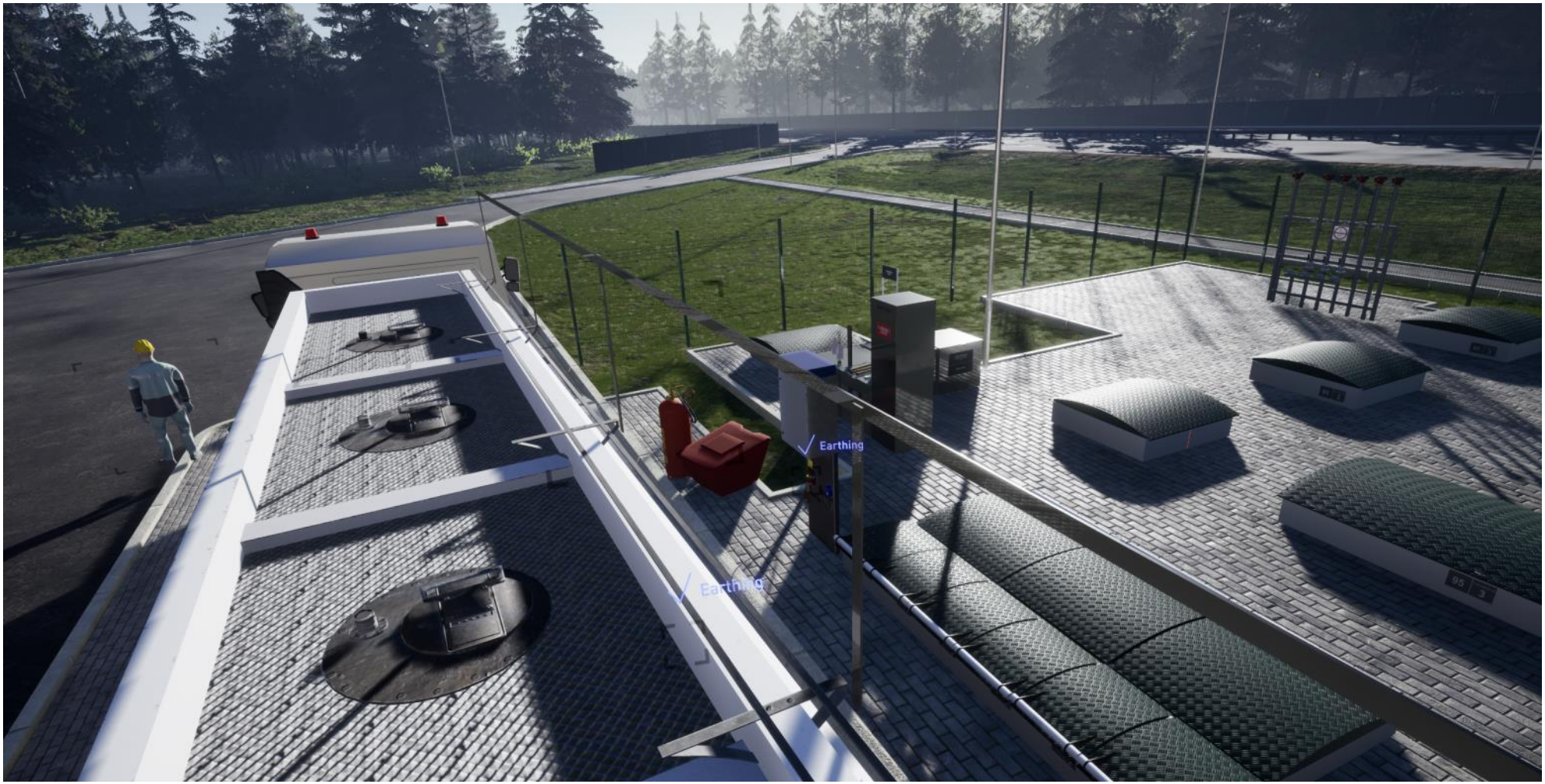
Данное решение позволило нашему клиенту повысить корпоративные стандарты безопасности, а также наладить дистанционное обучение по оценке рисков.

Тренажер экстренного реагирования при ЧС

Комплексное решение виртуальной реальности для мониторинга и тренировки процедуры пожаротушения на АЗС. Пользователь должен выполнить всю процедуру на виртуальной копии автозаправочной станции. Результаты тестирования группы, прошедшей обучение на тренажере VR, оказались на 55% выше, чем у группы, прошедшей традиционное обучение.



Виртуальный тренажёр эксплуатации АЗС

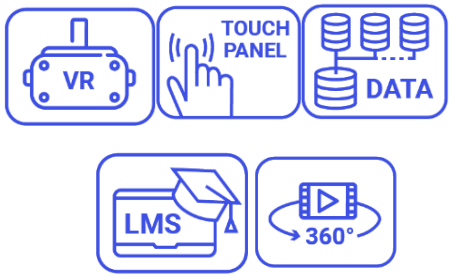


VR-тренинг обучению технологического процесса приёмки топлива на АЗС. Продукт отличает высокая графическая проработка и соответствие реальной АЗС. Максимальная степень погружения и интерактивности. Применение иммерсивных технологий помогло Заказчику контролировать выполнение сотрудниками очередности и правильности выполнения определенных действий в соответствии с процедурой (всего - отработка более 60 разноплановых процедур). Также, реализован ы сбор и обработка данных.

Результаты тестирования группы, прошедшей обучение на тренажере VR, оказались на 48% выше, чем у группы, прошедшей традиционное обучение.

H&S на нефте- и газоперерабатывающих заводах

VR-Тренинг для отработки основных принципов H&S на нефте- и газоперерабатывающих заводах. Решение направлено на идентификацию рисков, поиск, определение и устранение опасностей на нефтеперерабатывающих заводах.



Пожарная эвакуация из офисного здания

Чрезвычайные ситуации сопровождаются многочисленными опасностями для жизни и окружающей среды. Последствия пожара могут быть катастрофическими, а штрафы чрезвычайно высоки. В этой ситуации необходима тренировка, имитирующая реальную чрезвычайную ситуацию, но не подвергающая конечного потребителя какой-либо опасности.

Решение VR заставляет пользователя тренироваться в аварийной ситуации в офисном здании. Применение иммерсивных технологий доказало повышение эффективности обучения сотрудников.

Здравоохранение

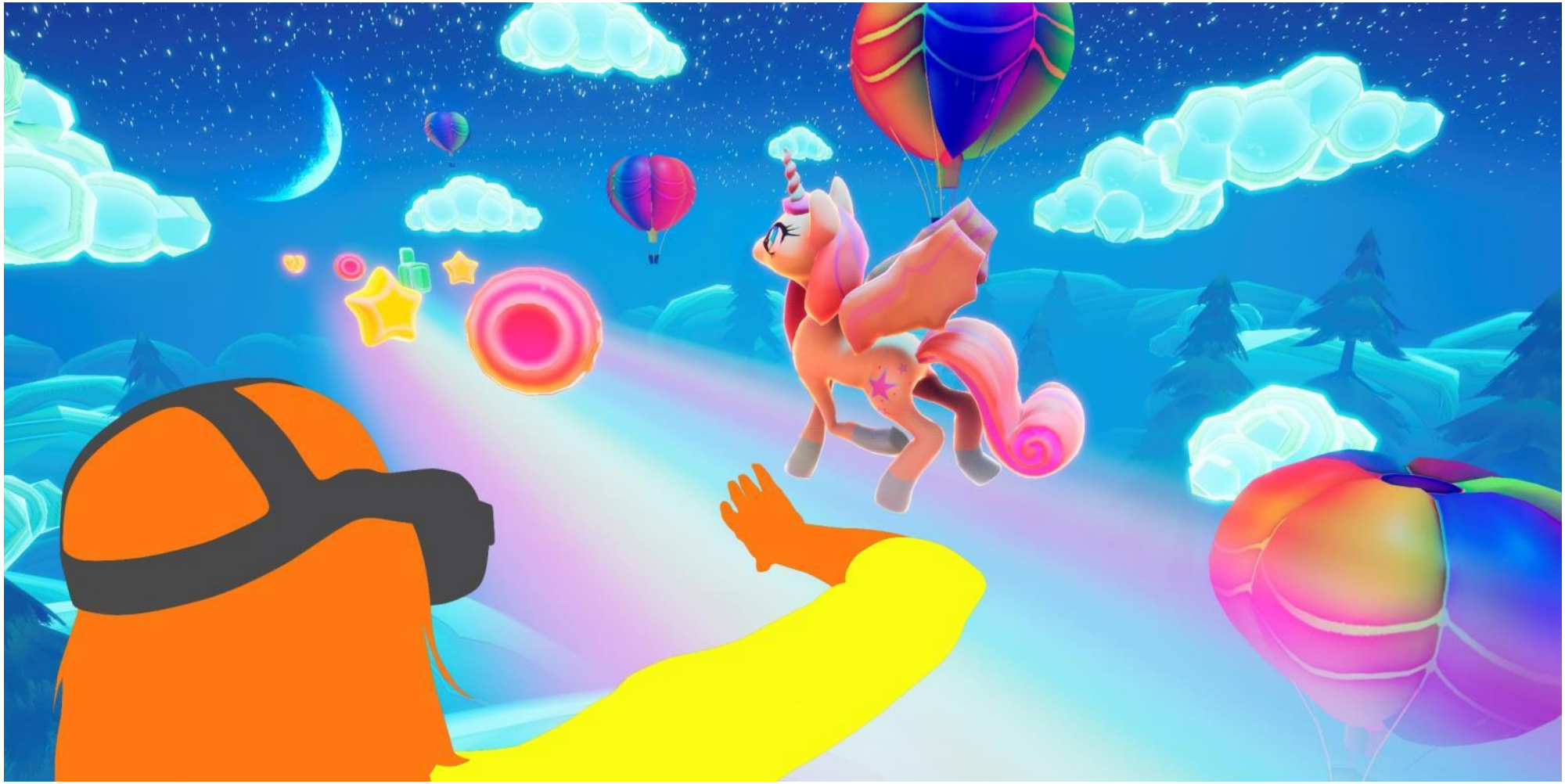
Решения VR в здравоохранении для лечения, реабилитации, визуализации данных и оценки рисков

VR-решение для снятия психологической нагрузки

Продукт разработан совместно с ведущими спортивными психологами. Решение VR обеспечивает погружение в медитацию, а также возможность контролировать уровень усталости, восстанавливать эффективность.

Погрузившись в эффективный отдых, сотрудники достигают лучших результатов, рабочая атмосфера улучшается. Мы предлагаем применить данное решение в сегменте B2B от HR, а также дополнительный инструмент для психологической терапии.

Реабилитация двигательной активности при ДЦП



Решение включает в себя специально разработанное оборудование и софт для виртуальной реальности потребительского класса, которое может быть использовано как в профессиональных клиниках, так и дома. Мы проанализировали конечных пользователей и с их помощью разработали VR-терапию, которая позволяет улучшить процесс реабилитации.

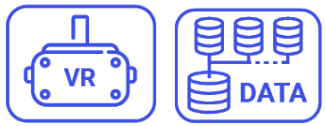
Мы включили возможность сбора биологических данных во время сеанса VR. Это позволяет контролировать терапию, а также при необходимости корректировать ее. Продукт прошёл клинические исследования и показал свою высокую эффективность.

Аватаротерапия (аватаролечение)

Мы концептуально пересмотрели один из успешных методов борьбы с шизофренией и применили уникальные подходы и решения VR к стандартной аватаротерапии.
Сбор и изучение ЭЭГ-данных, возможно, данных о движении глаз, микро мимике лица позволили нам лучше понять, как пациент/объект реагирует на вмешательства специалиста. Развитие этого метода лечения открывает перспективы для разработки новых методов терапии не только при тяжелых психотических расстройствах, но и при посттравматических стрессовых расстройствах, тревожных расстройствах, социальных фобиях, аутистических расстройствах, поведенческих расстройствах.

Снижение болевых ощущений при процедурах

Решение для уменьшения беспокойства и боли во время терапевтических процедур. Реализованы различные игровые сценарии. Использование нашего решения делает процесс работы с пациентом максимально комфортным и приятным.



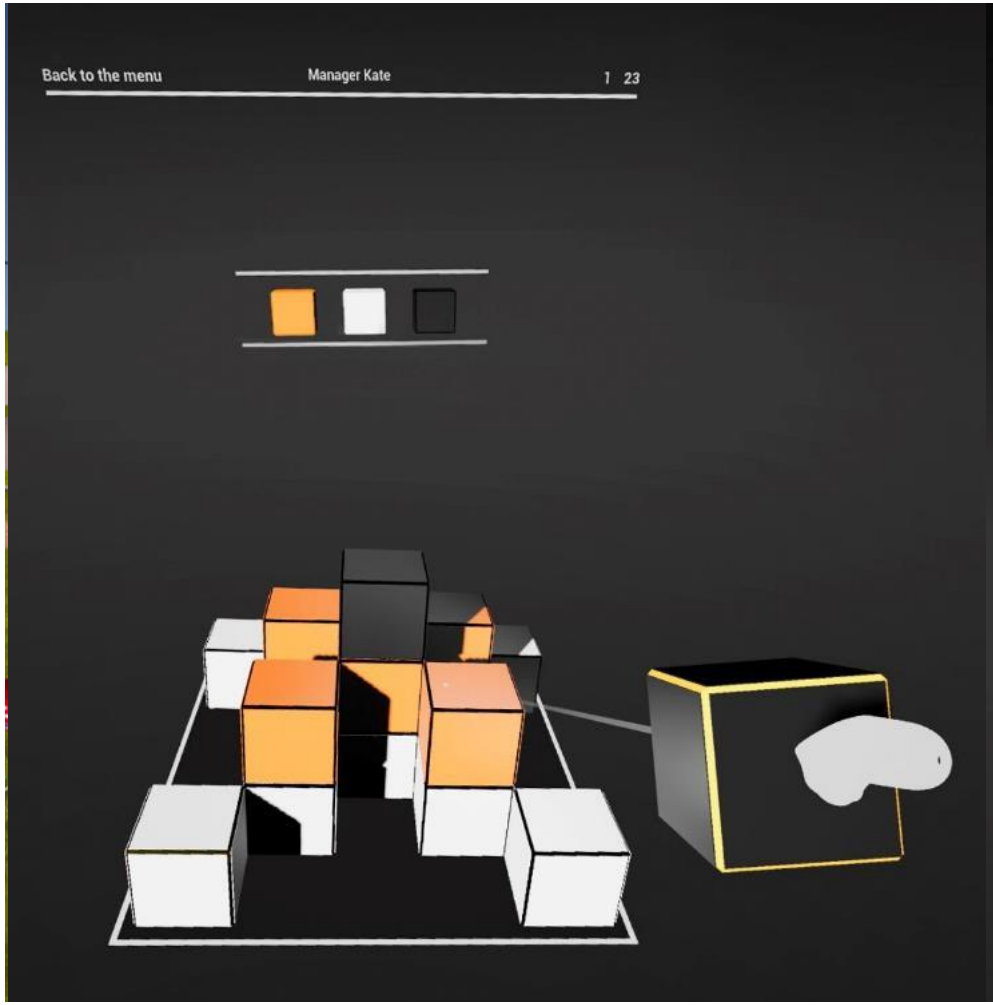
Образование

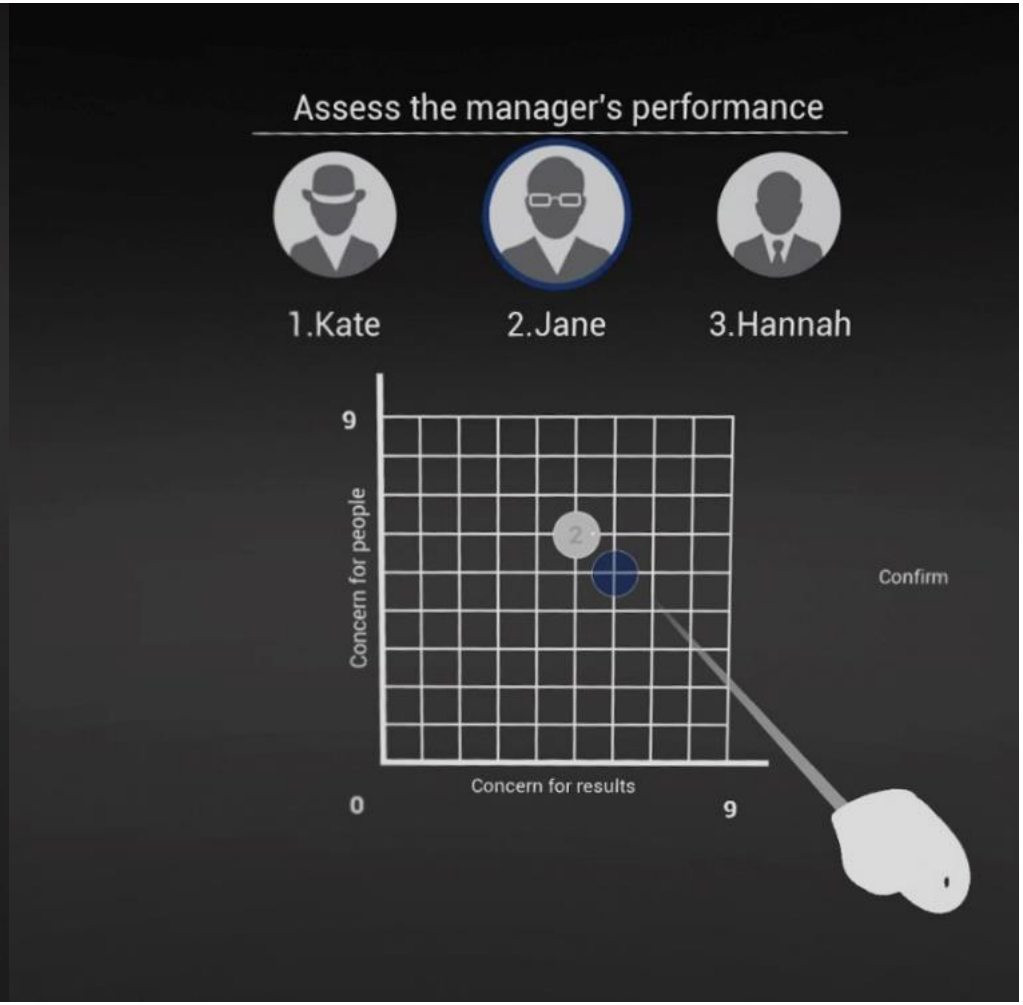
Привнесите в процесс обучения уникальные впечатления. Сделайте процесс обучения захватывающим и эффективным.

Дополненная реальность (AR) для детей

Приложение дополненной реальности. Используя мобильный телефон, ребенок может взаимодействовать с трехмерным объектом в пространстве. Это выходит за рамки обычных 2D-изображений и скучных рецептурных книг. Задача игрока - выбрать нужные ингредиенты для различных типичных блюд увлекательным, мотивирующим и вдохновляющим образом!

VR-тренинг Soft Skills



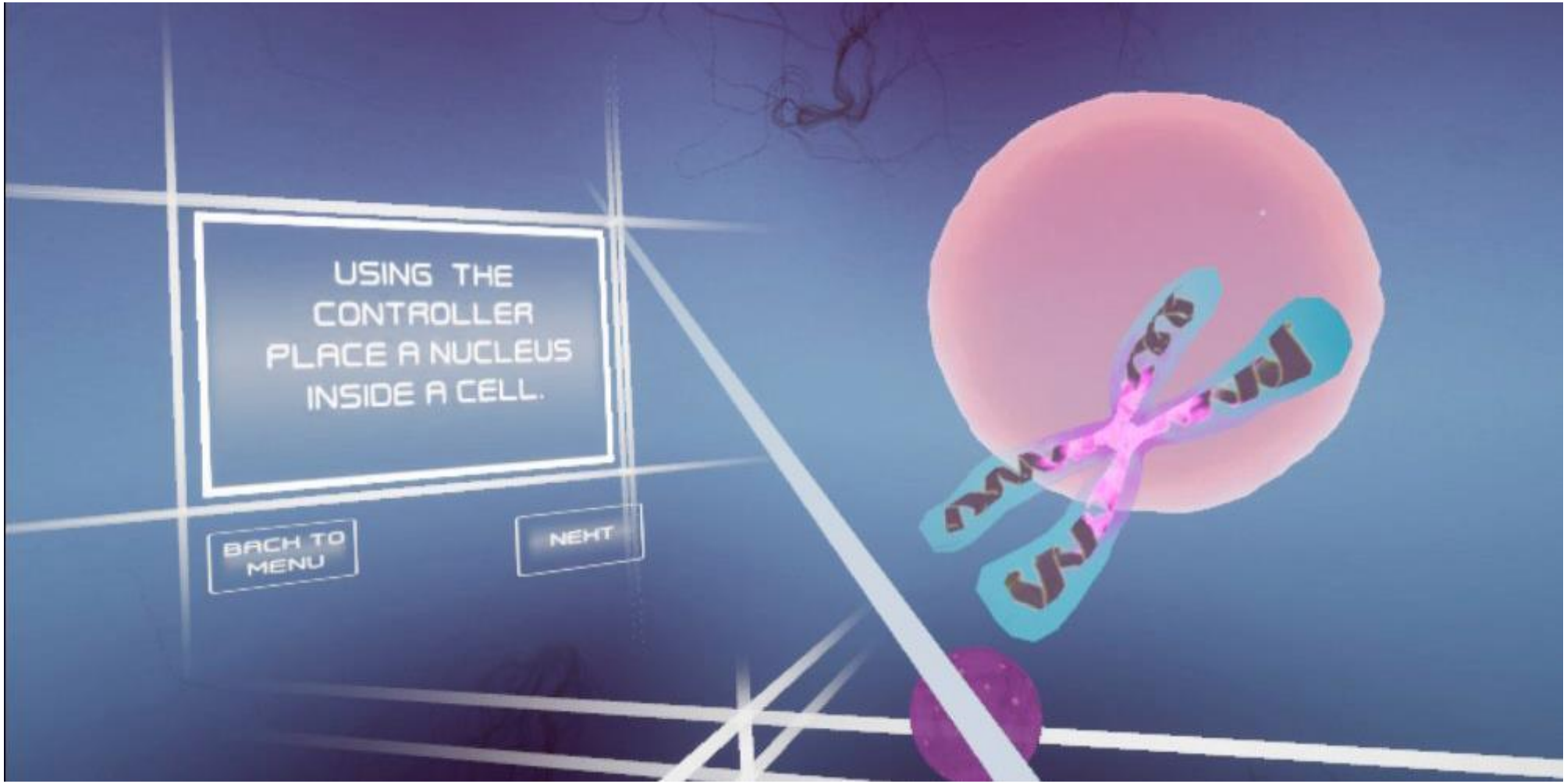


VR бизнес-решение для развития социальных навыков сотрудников в расслабленной и увлекательной манере. Пользователь должен выполнять определенные команды в соответствии с предоставленными инструкциями. Тренинг разработан совместно с ведущими специалистами в области корпоративного обучения.

Коран

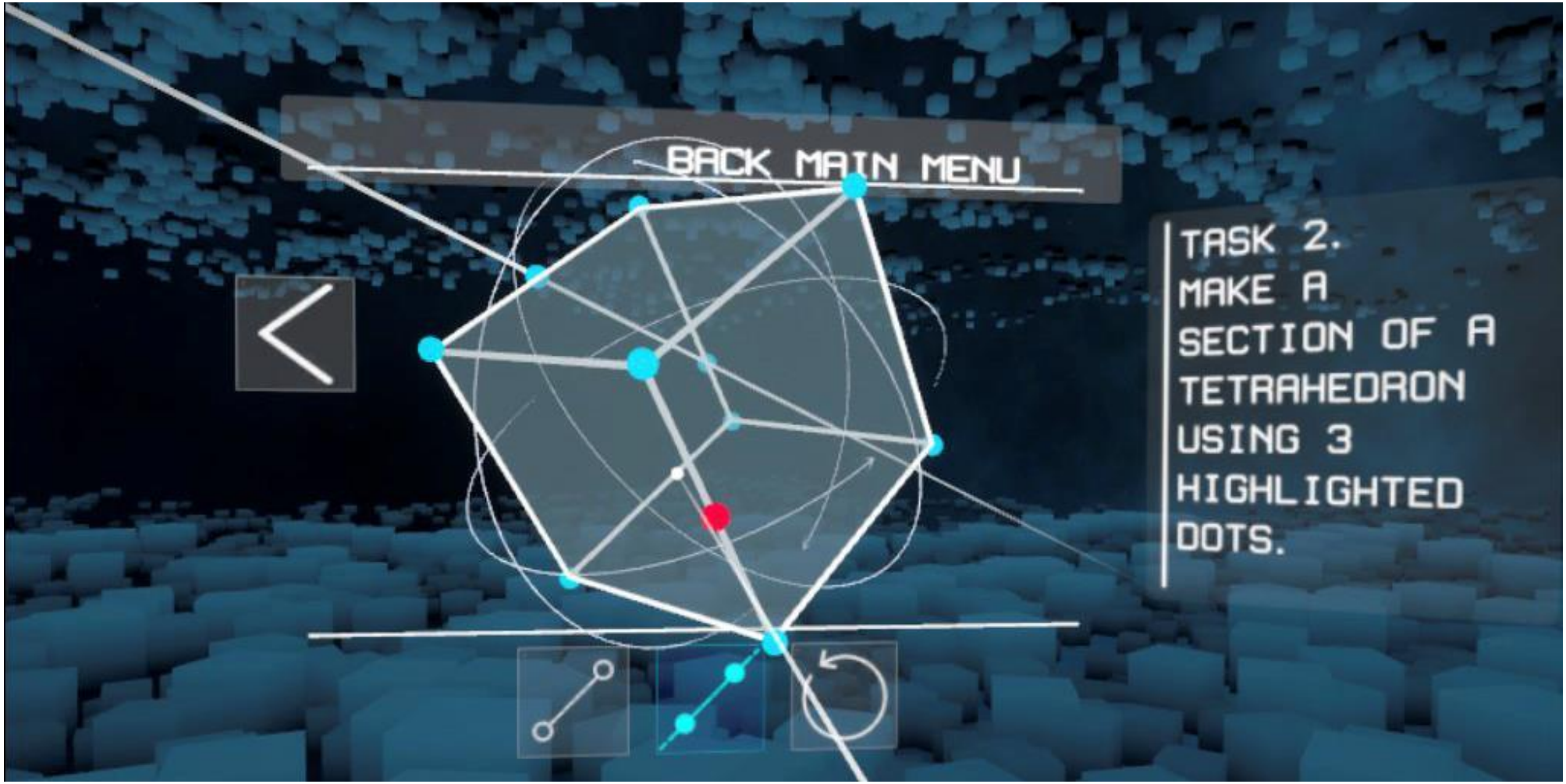
VR-решение является концептуальным воплощением Корана в виртуальном формате. Решение можно использовать для молитвы, релаксации, медитации.

БИОЛОГИЯ



Данное решение VR демонстрирует информацию в удобной для пользователя форме и контролирует уровень концентрации и вовлеченности пользователей.
Мы делаем еще один шаг вперед в простом объяснении сложных тем: мы демонстрируем структуру клетки простым способом и предоставляем инструмент для взаимодействия с ее частями.

МАТЕМАТИКА



Навыки абстрактного мышления необходимы для обучения. Мы используем имерсивные технологии для обучения пространственной геометрии, так как она связана с трехмерными объектами и объектами в различных плоскостях.
Применяя игровую механику, процесс обучения становится более интересным и увлекательным по сравнению с традиционными методами обучения..

Искусство и развлечения. VR Решения

Применение решений виртуальной и дополненной реальности позволяет реализовать любые мыслимые фантастические сценарии в реальность. Это открывает огромные перспективы в сфере презентаций, искусства, развлечений.

Арт-инсталяция. «Parody of Jay Chou's Music»

Арт-проект, реализованный совместно с современным художником Джеки Цаем. Это слияние прогрессивного искусства и иммерсивных технологий. Пользователи могут по-новому взглянуть на произведение, используя свои мобильные устройства. Арт-объект привлек множество посетителей и стал наиболее популярным объектом на знаковой выставке.

Gobligeddon (Гоблигеддон) – VR Игра

Весёлое безумие, точные удары, Армагеддон и гоблины, гоблины и Армагеддон. Игрок, вооруженный гигантской дубинкой, должен защищать свое имущество от орды гоблинов, которые отправляются к вашим стенам и воротам. Оседлав тараканов, осадные башни и многие другие приспособления для разрушения, зеленые шутники уничтожат ваш славный замок.
Ты и твой клуб - единственная надежда на спасение. Бейте, бейте, бейте и снова бейте что есть силы, это то, что вы можете противопоставить захватчикам.

VR

«THE DATE».

Перформанс виртуальной реальности на фестивале искусств. Данный кейс - наша попытка погрузить пользователя в бесконечные жизненные циклы и продемонстрировать истинные человеческие жизненные ценности.

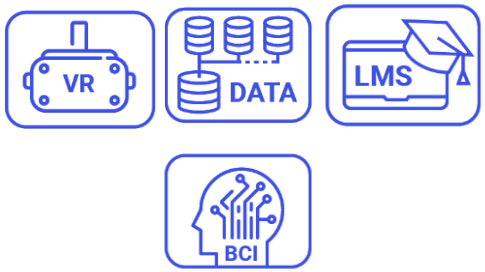
Cabanon (Le Corbusier)

Виртуальная копия популярных экспонатов архитектурного музея. Каждый из экспонатов в виртуальной реальности можно оценить под разными углами и в реальном выражении. Экспонаты дополняются всплывающими информационными окнами, помогающими более детально и удобно разобраться в тематике.

VR-Решения для оборонной промышленности

Обнаружение скрытых взрывных устройств

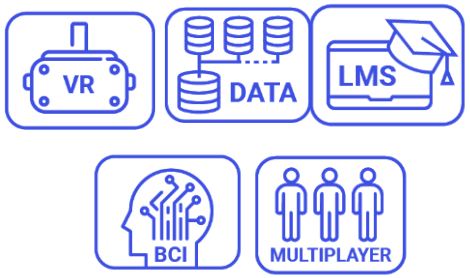
Обучающее решение, разработанное для поиска и обнаружения самодельных взрывных устройств. Пользователь погружается в место, где он должен определить возможные места для установки взрывных устройств.
Приложение VR помогает в обучении и контроле специальных навыков.



Специальные переговоры. Оценка ситуации.

Тренажер VR предназначен для развития навыков тактического планирования и ведения переговоров с террористами, захватившими заложников. Место проведения тренировки - многоэтапный полигон. Основным преимуществом решения является высокий уровень достоверности.

Пользователи отрабатывают необходимые навыки в ситуациях, максимально приближенных к реальным. Мультиплеер дает возможность пройти обучение одновременно нескольким обучающимся из разных уголков мира.



Стрелковый тир

Иммерсивные технологии очень полезны, если вам нужно воссоздать некоторую рабочую среду, это позволит вам сэкономить на командировочных и других относительных административных расходах. У одного из наших Клиентов возникла необходимость воссоздания тренировочной площадки, где сотрудники могли бы практиковать свои специальные навыки.

Мы разработали тренажер и специальное оборудование с различными датчиками. В результате, обучение виртуальной реальности позволило Клиенту повысить эффективность работы при существенном сокращении расходов.

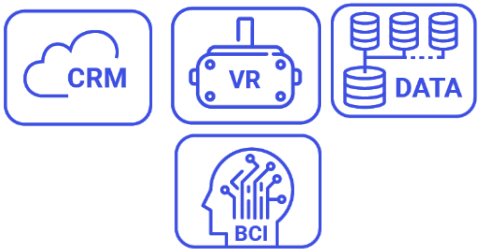
VR-решения для маркетинга и продаж

Используйте AR/VR для продвижения своих продуктов и услуг. Предоставьте вашим потребителям больше без необходимости изменять то, что вы уже продаете или производите.

Решение по продаже недвижимости с интеграцией SalesForce

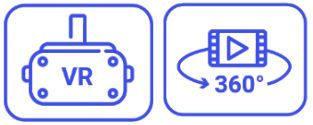
Детальная реализация будущего жилого посёлка в виртуальной реальности. Реализована системная интеграция и сбор big data.

Мы применили технологии виртуальной реальности и нейрогаджеты для сбора различных поведенческих данных во время сеансов VR, которые были интегрированы в CRM системы. Это помогло увеличить конверсию продаж и наладить контакт с клиентами.



VR-каталог для производственной компании

Это решение VR помогает выйти далеко за рамки обычного каталога продукции. Это особенно важно для компаний, производящих передовые инновационные продукты.



ПАРКИНГ

Данное решение VR предназначено для производственной компании для демонстрации типовых паркингов на выставках, конференциях и других BTL мероприятиях.

VR-Решение по продаже недвижимости

Решение по продаже недвижимости в элитном жилом комплексе с продуманным архитектурным изысканным декором. Заказчик из Нур-Султана, Казахстан. Была разработана полная виртуальная копию жилого комплекса. Решение VR было использовано в офисах продаж Клиента с возможностью удаленной организации демонстрации недвижимости.

VR-Решение по продаже недвижимости

Клиент обратился к нам с просьбой разработать приложение, предоставляющее виртуальную копию типичных домов с возможностью их кастомизации. Нам удалось предоставить VR решение, в котором пользователь может выбрать стандартные решения для интерьера и экстерьера. Мы смоделировали три типа домов с 18 макетами. Также имеется демо-версия электрических и водопроводных коммуникаций.

VR-решения для маркетинга

Решение отображает компанию, её возможности, структуру, потенциал применяя технологии виртуальной реальности. После изучения данного сценария пользователь знакомится со структурой работы, достижениями, историей компании.

VR-решение для корпоративных нужд

Виртуальные технологии помогают реализовать цели, стратегические планы и достижения компании в удобной интерактивной среде.
Это мощный инструмент повышения лояльности сотрудников и создания нового события для дополнительного информирования о корпоративной миссии, стратегии, ценностях и т.д.

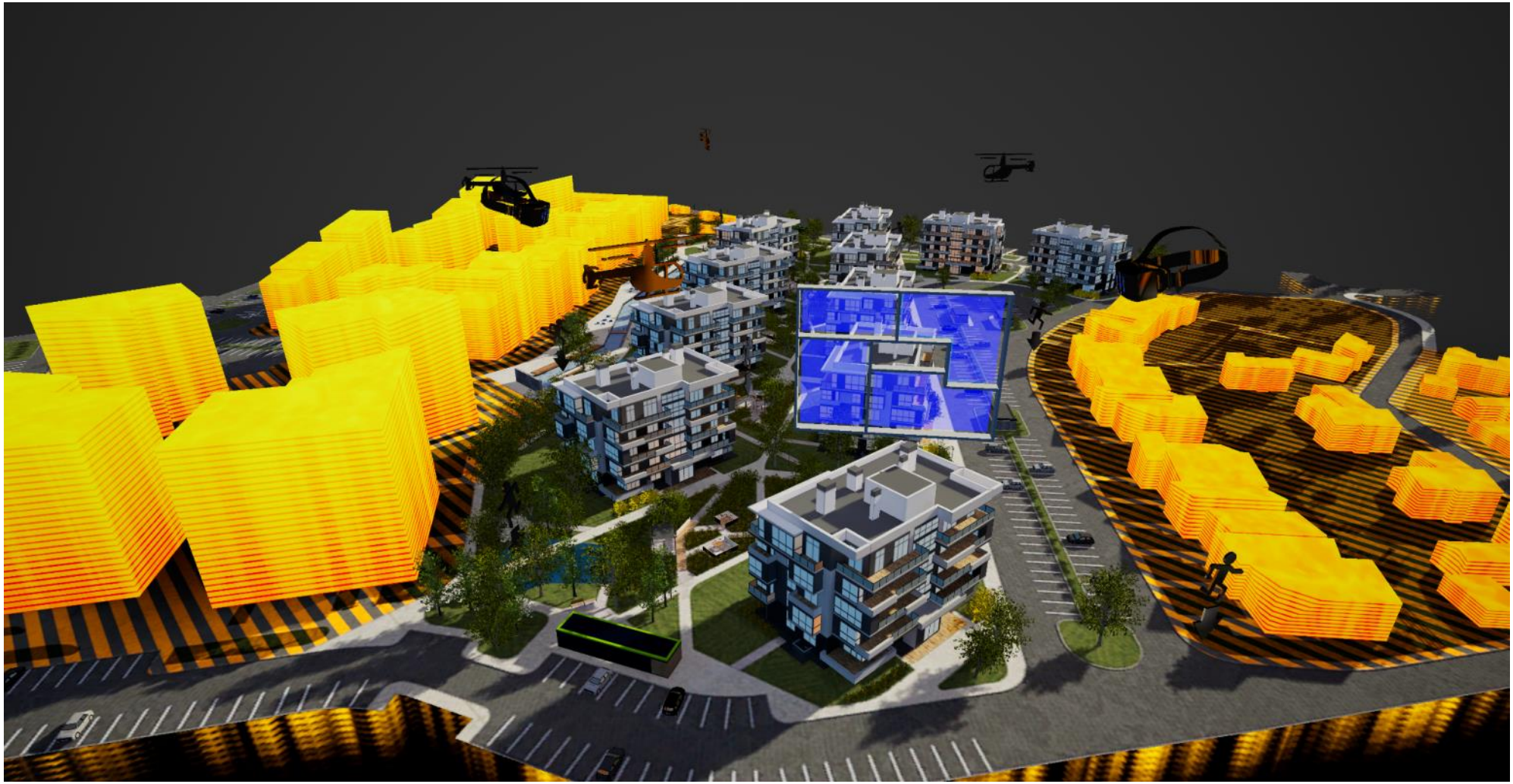
Маркетинговое решение для нефтегазовой компании

Кейс, показывающий применение виртуальных технологий в BTL-деятельности. Клиент использует данное решение VR для демонстрации своих АЗС на различных мероприятиях. В виртуальной копии автозаправочной станции есть много интерактивных элементов, которые позволяют видеть, например, подземные коммуникации с топливом.

VR-решение по продаже недвижимости

VR-копия будущего здания, планируемого к строительству в историческом центре города. Клиент - компания, строящая высококачественные объекты премиум-класса. Месторасположение будущего здания подразумевает важность демонстрации клиентам не только интерьера/экстерьера здания, но и реальный вид из окна в будущей квартире.

Виртуальная брошюра по недвижимости



Данный кейс - яркий пример того, как можно повысить эффективность продаж, используя виртуальную реальность, и, предоставив клиенту виртуальную брошюру.
Мы разработали виртуальную экскурсию по объекту недвижимости с дополнительными возможностями бронирования интересующей квартиры, оценки дизайнерских решений и получения всей необходимой информации по всей жилой площади.

VR-решение для продажи недвижимости

Внедрение иммерсивных технологий в бизнес-процессы нашего Клиента способствовало увеличению количества точек контакта с его потенциальными клиентами и их вовлеченность, тем самым увеличивая конвертацию продаж. Сенсорные панели и портативные шлемы VR объединены в единую систему, что позволяет осматривать текущие варианты квартир, выбирать варианты интерьера, а также бронировать интересующие квартиры.

THE PARALLEL

O HAC

О компании

The Parallel - это симбиоз технологической экспертизы в области расширенной реальности и обучения предприятия. На каждом этапе взаимодействия с Клиентом мы выстраиваем новый формат отношений, стремясь быть частью цепочки создания добавленной стоимости.
The Parallel - это торговая марка компании GKeylab Holdings Limited, которая производит экспертизу в области IT, виртуальной и дополненной реальности, а также бизнес консалтинга.
Мы предоставляем готовые решения "под ключ", начиная от оценки потребностей наших клиентов и заканчивая разработкой стратегии по их удовлетворению с помощью XR-решения, разработкой программного обеспечения, внедрением и поддержкой.
Используя передовые технологии, мы предлагаем решения для многих отраслей промышленности, снижая затраты и позволяя нашим клиентам использовать информацию и технологии наиболее разумным образом.

Наше присутствие

О нас

Первое сообщение о The Parallel появилось в 2017 году, когда компания была представлена в национальных новостях Беларуси.
Компания награждена как TOP PICK стартап в области аппаратного обеспечения, робототехники и IoT на TechCrunch Berlin 2018.
В 2020 году The Parallel получила главную мировую премию в отрасли VR/AR - Laval Virtual и была признана, как лучший продукт в области практического применения виртуальной и дополненной реальности 2020 года.
Мы органично развиваем наш бренд, чтобы привлечь внимание общественности к The Parallel как надежному и проверенному провайдеру решений расширенной реальности.

Клиенты:

О нас

Технологии

- Виртуальная реальность
- Дополненная реальность
- Смешанная реальность
- Интеграция с CRM
- Нейро интерфейсы
- Анализ данных
- Машинное обучение

Сферы применения

- Промышленность
- Девелопмент
- Армия
- Маркетинг
- Медицина
- Развлечения

htc oculus UNREAL ENGINE TESLASUIT SAP salesforce

О нас

Используемое оборудование

Мы работаем с различными типами оборудования и создаем программное обеспечение под ключ.

VR полного погружения	VIVE, oculus, Windows Mixed Reality
Автономные VR гарнитуры	oculus Go, VIVE FOCUS, oculus quest, SAMSUNG Gear VR
Мобильный AR/VR	android, iOS, Windows Phone, Google Cardboard
Другое	LEAP MOTION, TESLASUIT, MindLink, TOUCH PANEL

THE PARALLEL

vr.the-parallel.com

LAVAL VIRTUAL
WINNER 2020
VR/AR for a Cause
THE PARALLEL
Inveion
LAVAL VIRTUAL AWARDS
VR/AR for Safety & Improvement of Work Environment
Grand Prix